EXPOSITION

Sous la surface, les maths

Date de début : 2 octobre 2018 **- Date de fin :** 7 juillet 2019

L'exposition

Comment sont créés les personnages de films d'animation et de jeux vidéo ? Comment fabriquer des paysages qui semblent se dérouler à l'infini et dont les détails apparaissent au fur et à mesure ? Comment dessiner des visages expressifs ? Les univers du jeu vidéo et de l'animation utilisent au quotidien les mathématiques des surfaces. Le réalisme des mondes numériques est le fruit du savoir-faire des infographistes et des progrès techniques issus des mathématiques appliquées. Une exposition ludique et interactive, accessible à partir de 12 ans, qui vous propose un voyage derrière les écrans.
Une exposition réalisée par l'Institut Henri Poincaré.

Année de création

2018

URL de la page : https://www.ihp.fr/fr/actualites-science-et-societe/sous-la-surface-les-maths

Réalisation

Production : Institut Henri Poincaré, Conservatoire National des Arts et Métiers (Paris)
Commissaire scientifique : Olivier Druet (Université Lyon 1)
Coordination générale : Marie Chauvier, Jean-Pierre Ostertag
Écriture des textes : Julie Ruelle
Scénographie : Lulisse Scénographie (Marie-Gabrielle Verdoni)
Graphisme : Séverine Coquelin
Manipulations : Pierre Gallais

Public

A partir de 12 ans.

Pour en savoir plus, consultez ***le site internet des arts et métiers***

Conditions de prêt

Devis réalisable sur demande.

Comment réserver l'exposition ?

URL de la page : https://www.ihp.fr/fr/actualites-science-et-societe/sous-la-surface-les-maths

INSTITUT HENRI POINCARÉ - UAR839

Sorbonne Université / CNRS
11 rue Pierre et Marie Curie
75231 Paris Cedex 05

HORAIRES

L'institut :
• lundi au vendredi de 8h30 à 18h,
• fermé les jours fériés.

Le musée - Maison Poincaré :
• lundi, mardi, jeudi et vendredi
de 9h30 à 17h30,
• samedi de 10h à 18h,
• fermé le mercredi et le dimanche.